

**Aumentan un 11% los jóvenes de entre los 12 y 25 años atendidos en los centros de salud mental.**

Según el estudio 'Salud mental y escuela: de la detección precoz a la atención asistencial integrada' relativo a 2015.

NEUROPSICOLOGÍA



## Realidad virtual y nuevas tecnologías, clave tras un ictus

**Diferentes expositores de la feria dedicada a la rehabilitación neurológica y la discapacidad, que se celebra en Barcelona. FOTO: EFE**

La recuperación de las personas que han sufrido un infarto cerebral puede potenciarse gracias a artilugios que estimulan su parte cognitiva y motora, en casa y de forma personalizada

EFE

Guantes de realidad virtual, tapetes musicales para bailar sobre ellos, juegos online, ropa inteligente y aparatos ortopédicos que interactúan con ordenadores son algunas de las nuevas tecnologías presentadas en la feria ExpoIctus para potenciar la recuperación de los pacientes que han sufrido un ictus.

La feria, organizada por la Fundación Ictus y el centro tecnológico Eurecat, es la primera dedicada a las nuevas tecnologías no invasivas que se han adaptado para mejorar la rehabilitación de las personas que han sufrido un accidente cerebrovascular.

Según explicó ayer el director de la Unidad de Tecnología de Eurecat, Felip Miralles, el objetivo

es «avanzar en tecnologías ubicuas, no intrusivas, económicas, que lleguen a todo el mundo de manera eficaz y sostenible, pasando de entornos más controlados a una rehabilitación que se integre en la vida diaria del paciente».

La feria ExpoIctus, la primera feria tecnológica de rehabilitación neurológica y discapacidad, ha reunido a cerca de 300 profesionales, pacientes y administraciones, que asistieron a conferencias, mesas redondas y procesos de gestión y compra.

En la feria participaron una veintena de empresas y entidades que muestran sus productos y servicios, como artilugios de realidad virtual, videojuegos y plataformas online que estimulan la parte cognitiva y motora de los

pacientes, a la vez que reciben una atención personalizada y se entretienen durante su rehabilitación.

Entre las novedades presentadas en la feria figuran un guante ergonómico portátil que cuando se enfunda en la mano de un paciente permite de forma virtual en un ordenador hacer un análisis del movimiento de los dedos y de la muñeca, lo que facilita el ejercicio y los estiramientos de la mano.

Otra novedad es la ropa inteligente, que, con una batería que dura cuatro horas, estimula la musculación de los pacientes y que puede ser utilizada también por personas con problemas en la espalda o posturales.

**El ictus es la segunda causa de muerte en el mundo y afecta a 17 millones de personas cada año**

O un tapete musical para ser pisoteado, conectado a una cámara que graba los movimientos y a un programa de juegos virtuales, que ayuda a rehabilitar a personas con movilidad reducida.

Miralles manifestó que «el aumento de las enfermedades vasculares cerebrales en los últimos años ha venido acompañado de múltiples iniciativas para la prevención, el tratamiento y la rehabilitación después del ictus de las capacidades tanto motoras como cognitivas».

La neuropsicóloga y responsable del programa FesKits, Judith Sánchez, manifestó que lo novedoso de esta feria es que «los pacientes puedan hacer su rehabilitación desde la comodidad de sus hogares y en el momento que ellos quieran, siempre acompañados de especialistas, según su déficit».

La especialista en rehabilitación Conxita Closa resaltó que «con el uso de estas nuevas plataformas el paciente ahora tendrá una respuesta» y podrá modular

los tratamientos, lo que produce una «adherencia en los pacientes porque tiene un significado para ellos».

La jefa de Rehabilitación Neurológica del Hospital de la Esperanza de Barcelona, Esther Duarte, advirtió de que este avance no es fruto de «las inversiones de los hospitales, sino del esfuerzo de los profesionales que apuestan por nuevas iniciativas».

Según la World Stroke Foundation (WSF), el ictus es la segunda causa de muerte en el mundo y afecta a 17 millones de personas cada año, de las que mueren seis millones y medio, y es la primera causa médica de discapacidad en el mundo occidental, donde el 45% de los afectados tienen secuelas que condicionan su calidad de vida.

La Fundación Ictus se ha sumado a la campaña mundial, organizada por la World Stroke Foundation, «El ictus es tratable», en el marco del Día Mundial del Ictus, que se celebrará el próximo 29 de octubre.